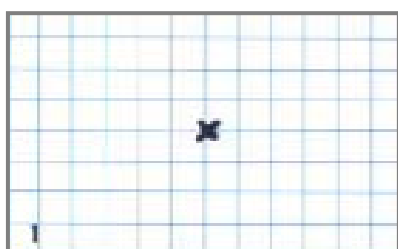
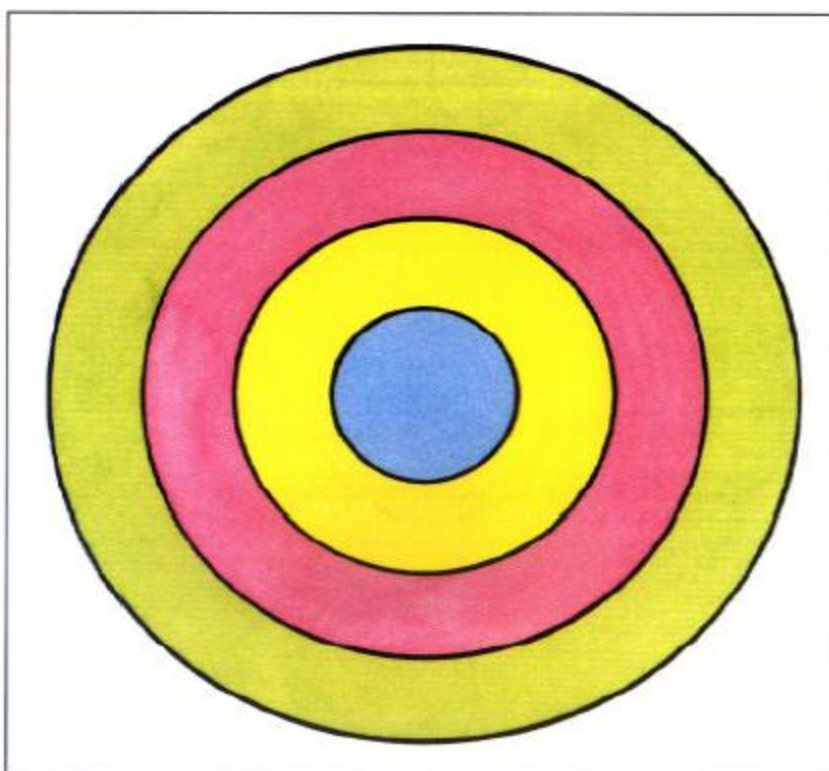
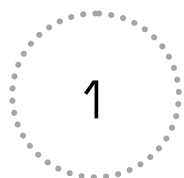


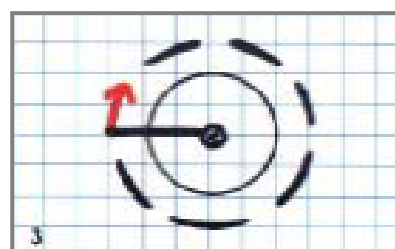
La cible



1. Marque un point.



2. Pique ton compas sur ce point et trace un



3. Augmente l'écartement du compas. Pique la pointe sur le même point et trace un nouveau cercle un peu plus grand.



4. Augmente l'écartement du compas. Pique la pointe sur le même point et trace le dernier cercle encore plus grand.

Variantes :

Invente de nouveaux dessins en changeant le nombre de cercles.



Un anneau



Un puits